**PROYECTO**

**VIDEOJUEGO**

**WIKI PIZZA**

**ESPECIFICACIONES DEL JUEGO**

El juego consistirá en conseguir el dominio dentro del mercado de las pizzas.

Para generar las pizzas existirán 4 recursos primarios: Salsa, Orégano, Harina y Agua.

Los mismos se obtienen haciendo clic en el mismo elemento, en el panel de juego.

Cada jugador posee la capacidad para sostener hasta 100 unidades de cada recurso primario.

|  |  |
| --- | --- |
| Salsa | 0..100/100 |
| Orégano | 0..100/100 |
| Harina | 0..100/100 |
| Agua | 0..100/100 |

A estos recursos primarios se les aplica un proceso para obtener los recursos secundarios:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proceso ->  Recurso: | Preparac. salsa | Amasado | Horneado |
| Harina | - | 10 | - |
| Agua | - | 15 | - |
| Salsa | 10 | 0 | - |
| Orégano | 15 | - | - |
| Salsa preparada | - | - | 1 |
| Masa preparada | - | - | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Obtiene: | Salsa preparada (5) | (Masa) (5) | Pizza (1) |

La capacidad de cargar con estos recursos es la misma que la de los recursos primarios. (N a 100)

La pizza es vendida para obtener dinero. El dinero es el único recurso que no posee límite en el inventario ya que será el valor por el cual los jugadores competirán, y por lo tanto cada uno deberá generar la mayor cantidad posible.

Cada jugador que se registre tendrá la elección del tipo de personaje que desea utilizar.

Existen 4 diferentes personajes, diferenciados por sus habilidades:

Las habilidades existentes serán:

* Salsero
* Amasador
* Horneador
* Vendedor

Cada personaje elegido puede realizar cualquiera de los procesos anteriores, pero dependiendo del personaje elegido será la eficiencia de la tarea que esté realizando el mismo:

Los procesos que existen son 4:

* Amasado (utiliza harina y agua)
* Preparación de la salsa (utiliza salsa de tomate y orégano)
* Horneado (utiliza masa y salsa preparada. genera pizza pronta)
* Venta (utiliza pizza, genera dinero)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Personaje | Amasado | Preparac. salsa | Horneado | Venta (50 min.) |
| Salsero | 3 seg | **1 seg** | 3 seg | $ 40 |
| Amasador | **1 seg** | 3 seg | 4 seg | $ 30 |
| Horneador | 4 seg | 4 seg | **1 seg** | $ 50 |
| Vendedor | 5 seg | 5 seg | 5 seg | **$ 100** |

Existirán cocinas, cada cocina es integrada por 3 usuarios, las cocinas son las que compiten por el top semanal de ventas. Cuando un usuario no pertenece a ninguna cocina se le da la opción de crear una (le pone el nombre que quiere ponerle y te da un ID único de la cocina), o le da la opción de unirse a una nueva cocina (pide el ID de la cocina).

A demás el panel de ver cocina nos permite ver las estadísticas de nuestros compañeros de cocina.

El top semanal es una tabla de las 10 cosas que más vendieron por semana, se calcula a las 12 de la noche del dia sábado de cada semana.

Como ventaja adicionales para los jugadores el juego ofrece el doble de remuneración por pizza si la misma es vendida entre las 4 o 6 de la mañana.

Cada personaje puede comprar potenciadores, por un determinado costo en dinero, que le ofrecen ciertas ventajas de forma permanente al mismo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre del potenciador | Ventaja que ofrece | Costo |
| Cocina mejorada | +10% salsa preparada | 700 |
| Horno mejorado | +10% Pizza | 700 |
| Capacitación | +14% Dinero | 1500 |
| Delivery | +5% Dinero | 1300 |
| Sabores | +30% Dinero | 1700 |